

# Berekenbaarheid en Logica

14 april, 2009

André Deutz

LIACS

Universiteit Leiden

# Formalisaties van het intuïtieve begrip berekenbaarheid

Registermachines (Shepherdson en Sturgis)

Rekursieve functies van Kleene

Turingmachines

Productiesystemen van Post

Markov algoritmen

Herbrand-Gödel berekenbaarheid

$\lambda$ -calculus van Church

... ..

“Modulo” Turingmachines

# Formalisatie I: registermachines

Registermachines (Shepherdson en Sturgis)

Zie: J.C. Shepherdson, H.E. Sturgis, Computability of Recursive Functions, Journal Association of Computing Machinery 10 (1963)

# Formalisatie I: registermachines

Drie typen instructies:

(a)

$i: r_j + 1 \rightarrow k$

// instructie nummer  $i$  luidt: tel bij  $r_j$  1 op en ga over tot instructie  $k$

(b)

$i: r_j \cdot / 1 \rightarrow k, l$

//  $i$  luidt: indien  $r_j = 0$ , ga dan over tot instructie  $l$ ;  
indien  $r_j > 1$ , trek dan 1 van  $r_j$  af en ga over tot instructie  $k$ .

(c)

$i: \text{stop}$

// een machine kan meer dan één stopinstructie hebben

# Formalisatie II: partieel recursieve functies

Definitie: De functie  $h(x, y_1, \dots, y_n)$  heet gedefinieerd door **recursie** uit functies  $f(y_1, \dots, y_n)$  en

$g(x, y, y_1, \dots, y_n)$  als

$$h(0, y_1, \dots, y_n) = f(y_1, \dots, y_n)$$

$$h(x+1, y_1, \dots, y_n) = g(x, h(x, y_1, \dots, y_n), y_1, \dots, y_n)$$

# Formalisatie II: partieel recursieve functies

Definitie: een functie  $f$  heet gedefinieerd door **compositie** uit  $h, g_1, \dots, g_n$  als  $f$  voldoet aan:

$$f(y_1, \dots, y_m) = h( g_1(y_1, \dots, y_m), \dots, g_n(y_1, \dots, y_m) )$$

# Formalisatie II: partieel recursieve functies

Definitie: een functie  $f$  heet *primitief recursief* als  $f$  gedefinieerd kan worden door eindig vaak recursie en compositie toe te passen, uitgaande van de functies  $S$ ,  $N$ ,  $U_i^n$  :

- a)  $S(x) = x+1$  (opvolger functie)
- b)  $N(x) = 0$  (nul functie)
- c)  $U_i^n(x_1, \dots, x_n) = x_i, 1 \leq i \leq n$  (projectie functies)

# Formalisatie II: partieel recursieve functies

Definitie: (beperkte) minimalisatie. Laat  $f(x_1, \dots, x_n, y)$  een functie zijn zodat voor elk  $n$ -tuple  $(x_1, \dots, x_n)$  er een  $y$  bestaat zodanig dat  $f(x_1, \dots, x_n, y) = 0$ . Dan is de functie  $g$  afgeleid van  $f$  dmv **beperkte minimalisatie**, als geldt  $g(x_1, \dots, x_n) = \mu y (f(x_1, \dots, x_n, y) = 0)$ , waarin  $\mu y (f(x_1, \dots, x_n, y) = 0)$  de kleinste  $y$  voorstelt waarvoor  $f(x_1, \dots, x_n, y) = 0$ .

Definitie: een functie  $f$  heet (**algemeen**) **recursief** als  $f$  gedefinieerd kan worden door eindig vaak recursie, compositie en beperkte minimalisatie toe te passen, uitgaande van de functies  $S, N, U_i^n$



# Formalisatie II: partieel recursieve functies

Laat  $f: \mathbf{N}^{k+1} \rightarrow \mathbf{N}$  (hoeft niet totaal te zijn)

$g: \mathbf{N}^k \rightarrow \mathbf{N}$  is afgeleid van  $f$  dmv (onbeperkte)  
**minimalisatie**, als  $g$  als volgt gedefinieerd is:

$g(\mathbf{x}) = y$  desda  $f(\mathbf{x}, y) = 0$  en voor alle  $z < y$ ,  $f(\mathbf{x}, z)$  is  
gedefinieerd &  $f(\mathbf{x}, z) \neq 0$

$(\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n))$

# Formalisatie II: partieel recursieve functies

Definitie: een functie  $f$  heet *partieel recursief* als  $f$  gedefinieerd kan worden door eindig vaak **recursie**, **compositie** en (onbeperkte) **minimalisatie** toe te passen, uitgaande van de functies  $S$ ,  $N$ ,  $U_i^n$ .

# Formalisatie II: partieel recursieve functies

## Primitief recursief

uit initiële functies  $(N, S, U_i^n)$  en recursie en compositie

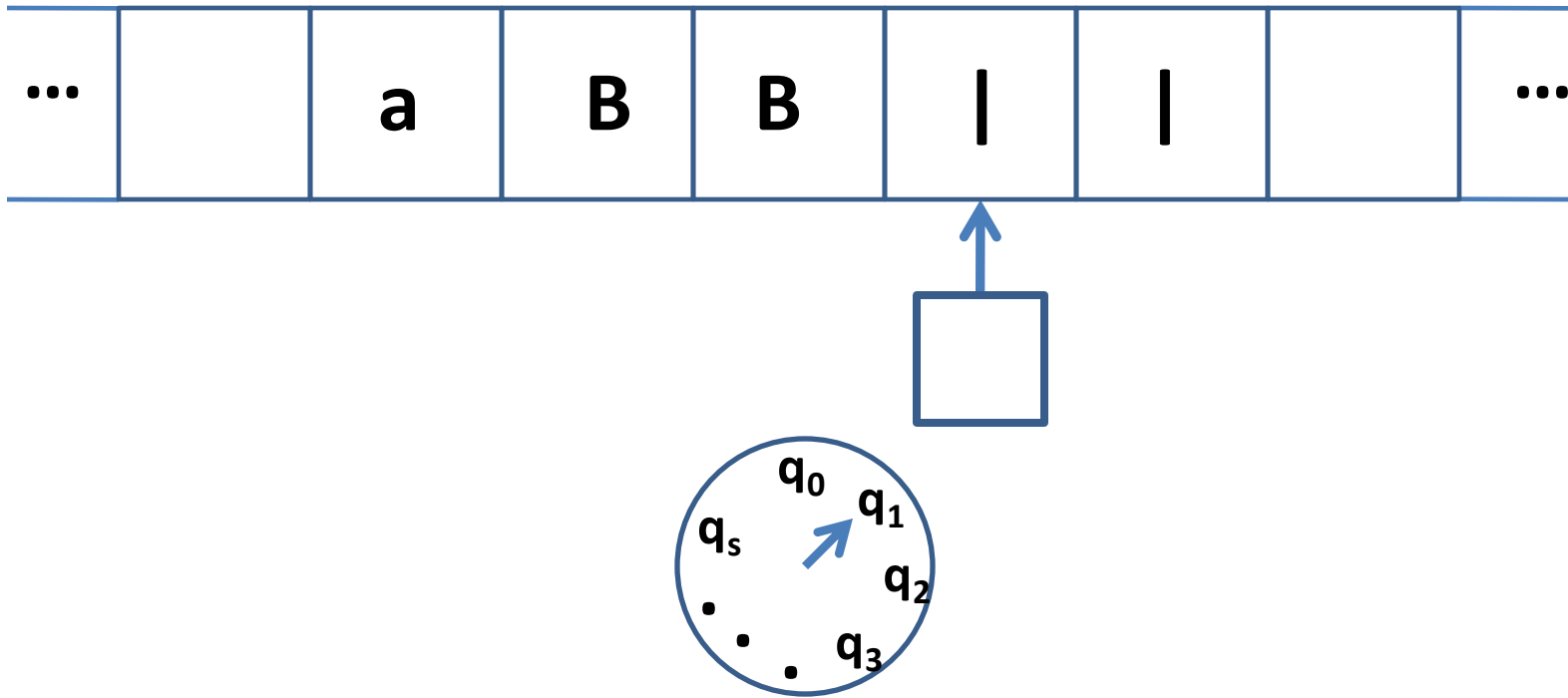
## (Algemeen) recursief

uit initiële functies  $(N, S, U_i^n)$  en recursie en compositie en beperkte minimalisatie

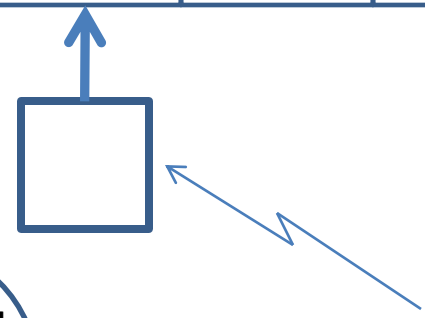
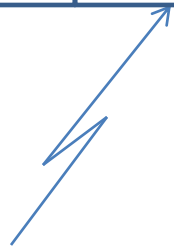
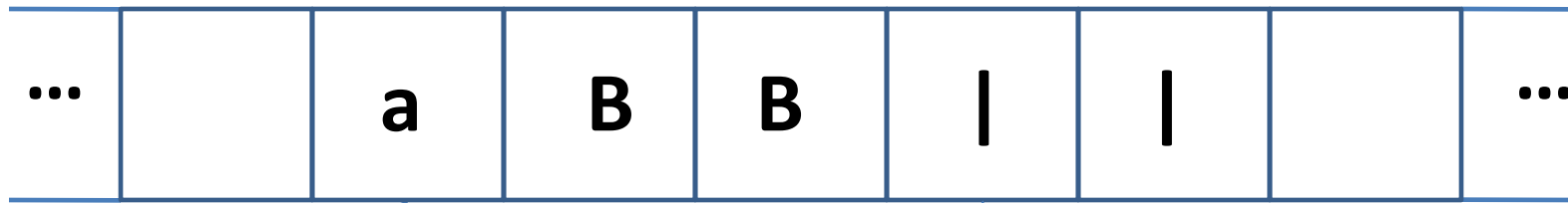
## Partieel recursief

uit initiële functies  $(N, S, U_i^n)$  en recursie en compositie en onbeperkte minimalisatie

# Formalisatie III: Turingmachines (1936)

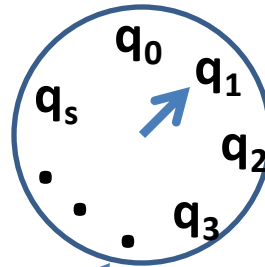


# Formalisatie III: Turingmachines (1936)



Potentieel oneindige band

Lees-schrijfkop



Eindig veel toestanden

# Formalisatie III: Turingmachines

- Bestaat uit een band die in vakjes verdeeld is en die aan beide zijden naar behoefte verlengd kan worden
- Kan symbolen uit een eindig alfabet in een vakje afdrukken of een vakje uitwissen.
- Heeft eindig veel inwendige toestanden.
- Leest (scant) op elk moment één vakje van de band
- Heeft de volgende elementaire handelingen:
  - In een bepaalde toestand een zeker symbool in het afgelezen vakje door een ander symbool vervangen en overgaan in een nieuwe toestand
  - In een bepaalde toestand een symbool aflezen en op grond daarvan naar links of rechts opschuiven, en overgaan in een nieuwe toestand
  - Het stopt

# Formalisatie III: Turingmachines

- Formele definitie:

Een **Turingmachine** met een alfabet  $A$  bestaande uit bandsymbolen  $\{a_0, a_1, \dots, a_n\}$  en met interne toestanden  $\{q_0, q_1, \dots, q_n\}$  is een eindige verzameling  $\mathcal{T}$  bestaande uit quadruples van de volgende vormen

- $q_j a_i a_k q_r,$

- $q_j a_i R q_r,$

- $q_j a_i L q_r$                       zodat

- geen twee viertallen van  $\mathcal{T}$  bevatten dezelfde twee eerste symbolen
- $q_0$  is de begintoestand en  $a_0$  is gewoonlijk het blanco

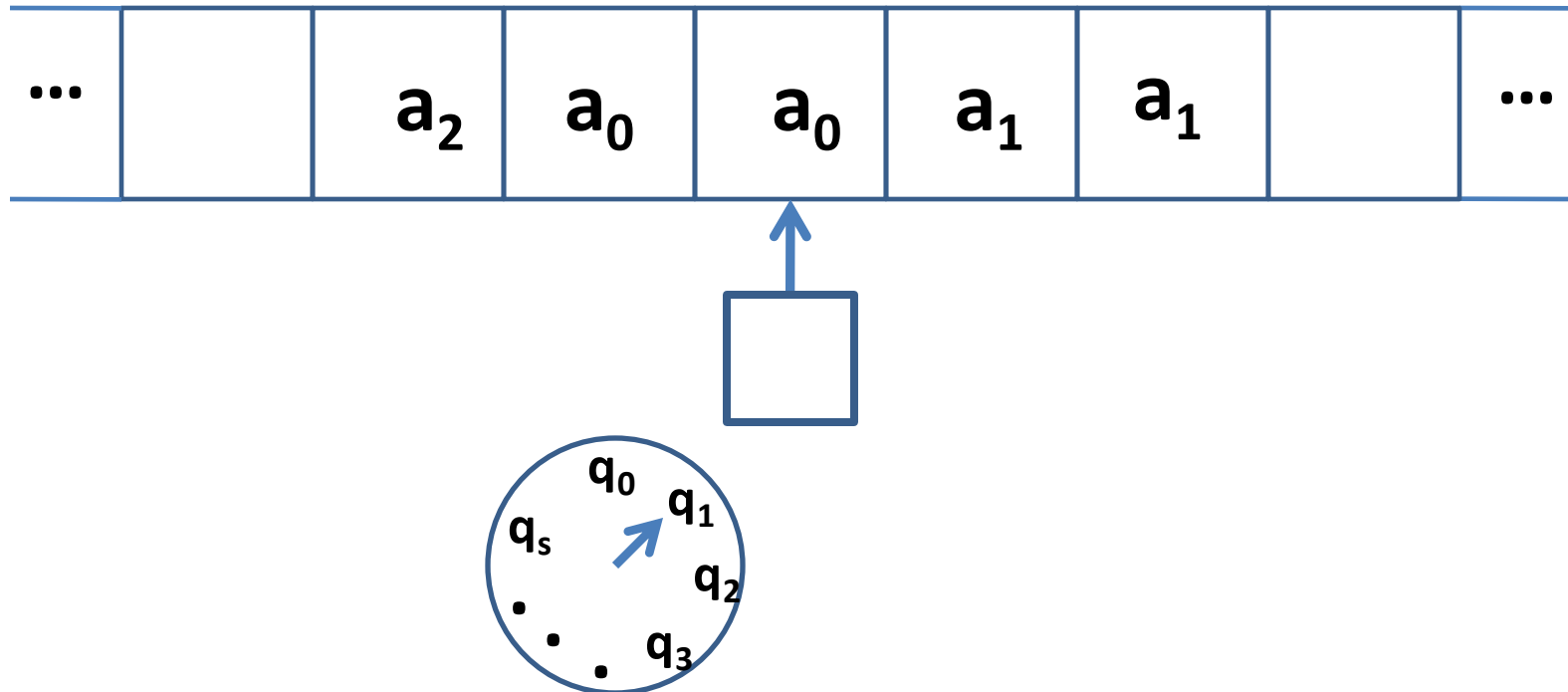
# Formalisatie III: Turingmachines

- **Bandbeschrijving (tape description, TD)** van  $\tau$  is een woord bestaande uit bandsymbolen behalve één; het enige niet-bandsymbool is een inwendige toestand  $q_i$ , en  $q_i$  is niet het laatste symbool van het woord.
- Het bandsymbool aan de naaste rechterkant van  $q_i$  is het bandsymbool dat op dit moment bekeken/gescand wordt.
- Als  $q_i = q_0$ , dan heet de bandbeschrijving de **initiële** bandbeschrijving



# Formalisatie III: Turingmachines

Voorbeeld:  $a_2 a_0 q_1 a_0 a_1 a_1$  betekent dat de machine in de inwendige toestand  $q_1$  is en het leeshoofd bekijkt het vakje aangeduid door de pijl



# Formalisatie III: Turingmachines

De machine  $\mathcal{T}$  **voert** een TD  $\alpha$  **over in** TD  $\beta$  (notatie:  $\alpha \rightarrow_{\mathcal{T}} \beta$ ) desda één van het volgende geldt:

1.  $\alpha$  is van de vorm  $Pq_j a_i Q$  en  $\beta$  is van de vorm  $Pq_r a_k Q$  en  $q_j a_i a_k q_r$  is een van de viertallen van  $\mathcal{T}$
2.  $\alpha$  is van de vorm  $P a_s q_j a_i Q$  en  $\beta$  is van de vorm  $P q_r a_s a_i Q$  en  $q_j a_i L q_r$  is een van de viertallen van  $\mathcal{T}$
3.  $\alpha$  is van de vorm  $q_j a_i Q$  en  $\beta$  is van de vorm  $q_r a_0 a_i Q$  en  $q_j a_i L q_r$  is een van de viertallen van  $\mathcal{T}$  (“voeg blanco toe”)
4.  $\alpha$  is van de vorm  $P q_j a_i a_k Q$  en  $\beta$  is van de vorm  $P a_i q_r a_k Q$  en  $q_j a_i R q_r$  is een van de viertallen van  $\mathcal{T}$
5.  $\alpha$  is van de vorm  $P q_j a_i$  en  $\beta$  is van de vorm  $P a_i q_r a_{k0}$  en  $q_j a_i R q_r$  is een van de viertallen van  $\mathcal{T}$  (“voeg blanco toe”)

# Formalisatie III: Turingmachines

De machine  $\mathcal{T}$  **stopt** bij een TD  $\alpha$  desda er is *geen* TD  $\beta$  bestaat zodat  $\alpha \rightarrow_{\mathcal{T}} \beta$

Opmerking: dit gebeurt natuurlijk wanneer  $q_j a_i$  voorkomt in  $\alpha$  maar  $q_j a_i$  geen beginstuk(prefix) van een viertal van  $\mathcal{T}$  vormt.

# Formalisatie III: Turingmachines

Een **berekening** van  $\mathcal{T}$  is een eindige reeks van TD's  $\alpha_0, \dots, \alpha_k$  ( $k \geq 0$ ) zodat

1.  $\alpha_0$  is een initiële TD (i.e., de inwendige toestand die in  $\alpha_0$ , voorkomt is  $q_0$ )
2.  $\alpha_i \rightarrow_{\mathcal{T}} \beta_{i+1}$ , voor  $0 \leq i < k$
3.  $\mathcal{T}$  stopt bij  $\alpha_k$

Deze berekening *begint* bij  $\alpha_0$  en *eindigt* bij  $\alpha_k$ ; we zeggen dat  $\mathcal{T}$  op  $\alpha_0$  van toepassing is.

# Formalisatie III: Turingmachines

Het **algoritme**  $Alg_T$  dat door  $T$  bepaald wordt is als volgt gedefinieerd:

Voor alle woorden  $P$  en  $Q$  over het alfabet  $A$ ,  
 $Alg_T(P) = Q$  desda er een berekening van  $T$  is dat begint met de TD  $q_0P$  en eindigt met een TD van de vorm  $R_1q_jR_2$  waarin  $Q=R_1R_2$ .

Dit betekent dat als  $T$  begint aan de linker kant van  $P$  en er is niets anders op de band, dan stopt  $T$  met  $Q$  als de volledige inhoud van de band.

Voor sommige woorden  $P$  is  $Alg_T(P)$  niet gedefinieerd.

# Formalisatie III: Turingmachines

Voorbeeld:

Laat  $\gamma$  gegeven zijn door

$$q_0 a_0 R q_0, q_0 a_1 R q_1, q_0 a_2 R q_1, \dots, q_0 a_n R q_1$$

( $a_0$  is het blanco symbool)

Hoe ziet een berekening eruit?

# Formalisatie III: Turingmachines

Arithmetische functies

Ipv  $a_1$  schrijven we  $|$  en  $B$  ipv  $a_0$ . ( $B$  staat voor het blanco symbool.)

Voor een natuurlijk getal  $k$ , staat zijn

**bandrepresentatie**  $k^{\sim}$  voor het woord  $|^{k+1}$  (i.e., het woord dat uit  $k+1$  voorkomens van  $|$  bestaat).

$0^{\sim} = |$ ;  $1^{\sim} = ||$ ;  $2^{\sim} = |||$ , etc.

De **bandrepresentatie** van een  $(k_1, k_2, \dots, k_n)^{\sim}$  van een  $n$ -tuple van natuurlijke getallen is het woord

$$B k_1^{\sim} B k_2^{\sim} B \dots B k_n^{\sim} B$$

Voorbeeld:  $(3, 1, 0, 5)^{\sim}$  is  $B ||| B | B | B |||| B$ .

# Formalisatie III: Turingmachines

Een Turingmachine  $\mathcal{T}$  berekent de volgende partiële functie  $f_{\mathcal{T},1}$  van één variabele:

$f_{\mathcal{T},1}(k) = m$  desda het volgende geldt:  $Alg_{\mathcal{T}}(k^{\sim})$  is gedefinieerd en  $Alg_{\mathcal{T}}(k^{\sim}) = E_1 m^{\sim} E_2$ , waarin  $E_1$  en  $E_2$  mogelijk leeg zijn of uitsluitend uit B's (blanco's) bestaan.

De functie  $f_{\mathcal{T},1}$  is Turing berekenbaar. (Een 1-plaatsige functie partiële  $f$  is Turing berekenbaar desda er een Turingmachine  $\mathcal{T}$  bestaat zodat  $f = f_{\mathcal{T},1}$ ).



# Formalisatie III: Turingmachines

Analoog voor meerplaatsige functies: voor elke  $n > 1$  berekent een Turingmachine  $\mathcal{T}$  een functie  $f_{\mathcal{T},n}$  van  $n$  variabelen. Voor willekeurige natuurlijke getallen  $k_1, k_2, \dots, k_n$ :

$f_{\mathcal{T},n}(k_1, k_2, \dots, k_n) = m$  desda de volgende voorwaarde geldt:  $\exists \text{ Alg}_{\mathcal{T}}((k_1, k_2, \dots, k_n)^\sim)$  is gedefinieerd en  $\text{Alg}_{\mathcal{T}}((k_1, k_2, \dots, k_n)^\sim) = E_1 m^\sim E_2$ , waarin  $E_1$  en  $E_2$  mogelijk leeg zijn of uitsluitend uit B's (blanco's) bestaan.

De partiële functie  $f_{\mathcal{T},n}$  heet Turing berekenbaar. (Dus, een  $n$ -plaatsige functie  $f$  heet Turing berekenbaar desda er een Turingmachine  $\mathcal{T}$  bestaat zodat  $f = f_{\mathcal{T},n}$ ).

# Formalisatie III: Turingmachines

Een Turingmachine  $\mathcal{T}$  berekent de volgende partiële functie  $f_{\mathcal{T},1}$  van één variabele:

$f_{\mathcal{T},1}(k) = m$  desda het volgende geldt:  $Alg_{\mathcal{T}}(k^{\sim})$  is gedefinieerd en  $Alg_{\mathcal{T}}(k^{\sim}) = E_1 m^{\sim} E_2$ , waarin  $E_1$  en  $E_2$  mogelijk leeg zijn of uitsluitend uit B's (blanco's) bestaan.

De functie  $f_{\mathcal{T},1}$  is Turing berekenbaar. (Een 1-plaatsige functie partiële  $f$  is Turing berekenbaar desda er een Turingmachine  $\mathcal{T}$  bestaat zodat  $f = f_{\mathcal{T},1}$ ).

# Formalisatie III: Turingmachines

## Opmerkingen

Aan het eind van de berekening van de waarde van Turing berekenbare functie, verschijnt alleen de waarde op de band, behalve wellicht blanco vakjes, en de locatie van de leeskop doet er niet toe.

In elk geval waarin de functie niet gedefinieerd is, zal de Turingmachine niet stoppen en als hij wel stopt dan heeft de band niet de geschikte vorm  $E_1 m \sim E_2$ .

# Formalisatie III: Turingmachines

Voorbeelden:

1)  $\mathcal{T}$  met alfabet  $\{B, |\}$ , gedefinieerd door  $q_0 | L q_1$ ,  $q_1 B | q_2$ .  $\mathcal{T}$  berekent de successor (opvolger) functie  $S(x)$ . Dus de successor functie is Turing berekenbaar.

2) Wat berekent  $\mathcal{T}$  met alfabet  $\{B, |\}$ , gedefinieerd door

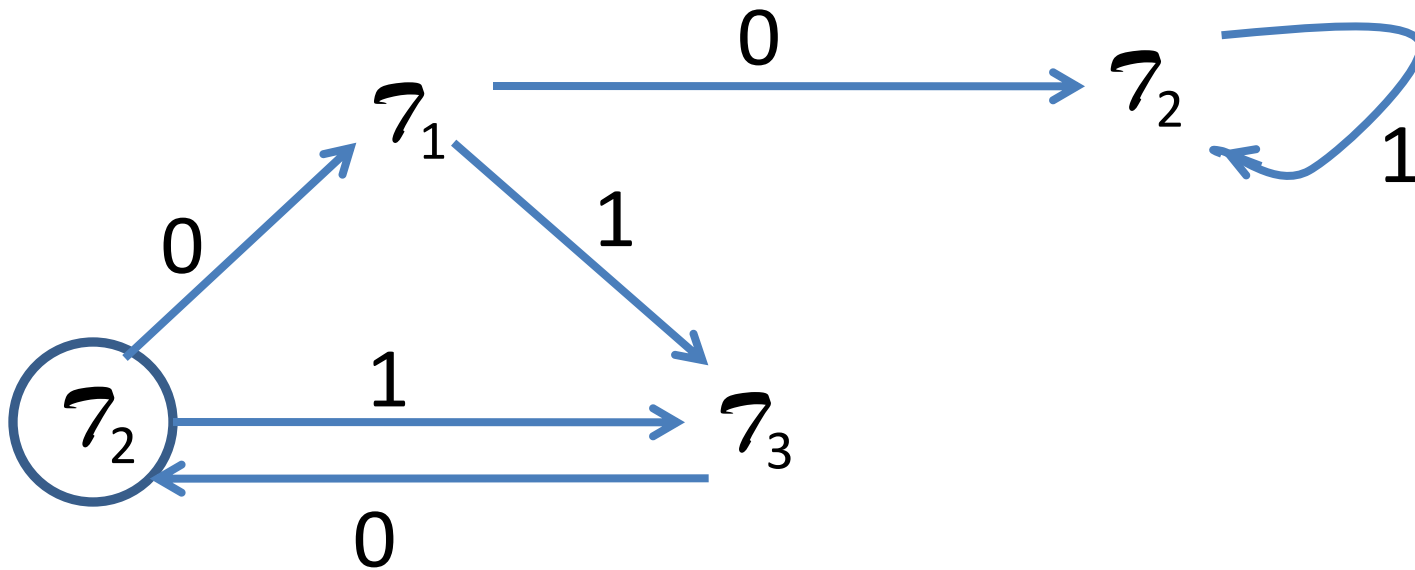
$$q_0 | B q_1, q_1 B R q_0, q_0 B | q_2 ?$$

3) Optelling door Turingmachine met 7 transities:

$$q_0 | B q_0, q_0 B R q_1, q_1 | R q_1, q_1 B | q_2, q_2 R | q_2, q_2 B L q_3, q_3 | B q_3.$$

# Formalisatie III: Turingmachines

Je kunt ook een higher-order formalisme (waarin je Turingmachines hergebruikt en combineert via bijvoorbeeld diagrammen) hanteren:



# Formalisatie III: Turingmachines

Turingmachines kunnen Registermachines simuleren.


M registermachine met registers  $R_1, \dots, R_n$  en instructies  $1, \dots, k$

$\mathcal{T}_M$  ?

Met inhoud  $r_1, \dots, r_n$  van de registers van M correspondeert de volgende TD:

$|^{r_1+1} \mathbf{B} |^{r_2+1} \mathbf{B} |^{r_3+1} \mathbf{B} \dots \mathbf{B} |^{r_n+1}$

$\mathcal{T}_M$  uit aantal  $\mathcal{T}_i$ ; elke  $T_i$  imiteert het effect van instructie  $i$  van M

Instructie  $i$  op  $R_j$    $\mathcal{T}_i$  start in de eerste  $|$  van de  $j$ -de groep  $|^{r_j+1}$

# Formalisatie III: Turingmachines

Instructie  $i$  voert naar instructie  $j$ ; instructie  $j$  werkt op  $R_i$    $\mathcal{T}_i$  stopt op de eerste  $|$  van de  $l$ -de groep  $|^{r_l+1}$

$\mathcal{T}_i$  mbv hulpmachines  $\mathcal{T}_t^R, \mathcal{T}_t^L, \mathcal{T}_l, \mathcal{T}_l'$

$\mathcal{T}_t^R$ , werkt op een configuratie  
 $|^{n_1+1} B \dots B |^{n_t+1} B;$

in startpositie leest  $\mathcal{T}_t^R$  de eerste  $|$ ; dan schuift  $\mathcal{T}_t^R$ , alle  $t$  groepen één positie naar rechts, en stopt op de laatste  $B$

# Formalisatie III: Turingmachines

$\mathcal{R}_t$  :

$$\left. \begin{array}{l} q_{4k+1} \mid B \ q_{4k+2} \\ q_{4k+2} \ B \ R \ q_{4k+3} \\ q_{4k+3} \ \mid \ R \ q_{4k+3} \\ q_{4k+3} \ B \ \mid \ q_{4k+4} \\ q_{4k+4} \ \mid \ R \ q_{4k+5} \end{array} \right\} k=0, \dots, t-1; \ q_{4t+1} \text{ is de stoptoestand}$$



# Formalisatie III: Turingmachines

$\mathcal{L}_t$  werkt op een TD

$$|^{n_1+1} B \dots B |^{n_t+1} B;$$

in startpositie leest  $\mathcal{L}_t$  de eerste  $|$ ;

schuift dan alle  $|$ 's één positie naar links en stopt dan op de laatste B

# Formalisatie III: Turingmachines

$\mathcal{T}_t$  :

$q_1 \mid L q_2$   
 $q_{4k+2} B \mid q_{4k+3}$   
 $q_{4k+3} \mid R q_{4k+3}$   
 $q_{4k+3} B L q_{4k+4}$   
 $q_{4k+4} \mid B q_{4k+5}$   
 $q_{4k+5} B R q_{4k+6}$

$k=0, \dots, t-1$ ;  $q_{4t+2}$  is de stoptoestand

# Formalisatie III: Turingmachines

$\mathcal{T}_1$ :

$$\left. \begin{array}{l} q_{t+1} \mid R q_{t+1} \\ q_{t+1} B R q_{t+2} \\ q_{l+1} B L q_{l+2} \\ q_{l+1} \mid L q_{l+2} \end{array} \right\} \quad t=0, \dots, l-1;$$

$q_{l+2}$  is de stoptoestand

Begint vanuit de startpositie

$$\mid^{n_1+1} B \dots B \mid^{n_l+1} B;$$

Ingesteld op de eerste  $\mid$ ; schuift dan naar rechts over alle  $l$  blokken heen, eindigt op de laatste  $B$ .

# Formalisatie III: Turingmachines

$\gamma_1$  :

$q_1 B L q_2$

$q_{t+2} | L q_{t+2}$

$q_{t+2} B L q_{t+3}$  }  $t=0, \dots, l-1;$

$q_{l+2} B R q_{l+3}$  }  $q_{l+4}$  is de stoptoestand

$q_{l+2} | R q_{l+3}$

$q_{l+3} BR q_{l+4}$

Begint vanuit de startpositie

$|^{n_1+1} B \dots B |^{n_l+1} B;$

Ingesteld op de eerste  $|$ ; schuift dan naar rechts over alle  $l$  blokken heen, eindigt op de laatste  $B$ .

# Formalisatie III: Turingmachines

A) hulp machines  $\mathcal{T}_i$ :

i instructie van de vorm  $i r_k+1 \rightarrow j$

Instructie j werkt op  $R_i$

$$\mathcal{T}'_i: \begin{cases} q_i \mid R \mid q_i \\ q_i \mid B \mid q_i' \end{cases}$$

$$\mathcal{T} \xrightarrow{q_i'} \mathcal{T}^R_{n-k} \xrightarrow{\mathcal{T}_i} \mathcal{T}'_{n-l+1}$$

Eindtoestand van  $\mathcal{T}'_{n-l+1}$  geïdentificeerd met  $q_i$ ;  
alle andere toestanden verschillen van  
 $q_1, \dots, q_k$ .

# Formalisatie III: Turingmachines

B) hulp machines  $\mathcal{T}_i$ :

i instructie van de vorm  $i r_k \bullet / 1 \rightarrow l, m \quad (k < n)$

Eerst  $\mathcal{T}''$  met 2 eindtoestanden; kijkt of in  $|^{n_1+1}$ ,  $n_1 > 0$  ofwel  $n_1 = 0$ . in het tweede geval stopt hij in de toestand  $q'_2$  op de eerste en enige  $|$ , in het eerste geval verwijdert  $\mathcal{T}''$  de laatste  $|$  uit het groepje en eindigt met  $|^{n_1} B B q'_7$ .

De instructies  $l, m$  werken op  $R_s, R_t$  (respectievelijk).

# Formalisatie III: Turingmachines

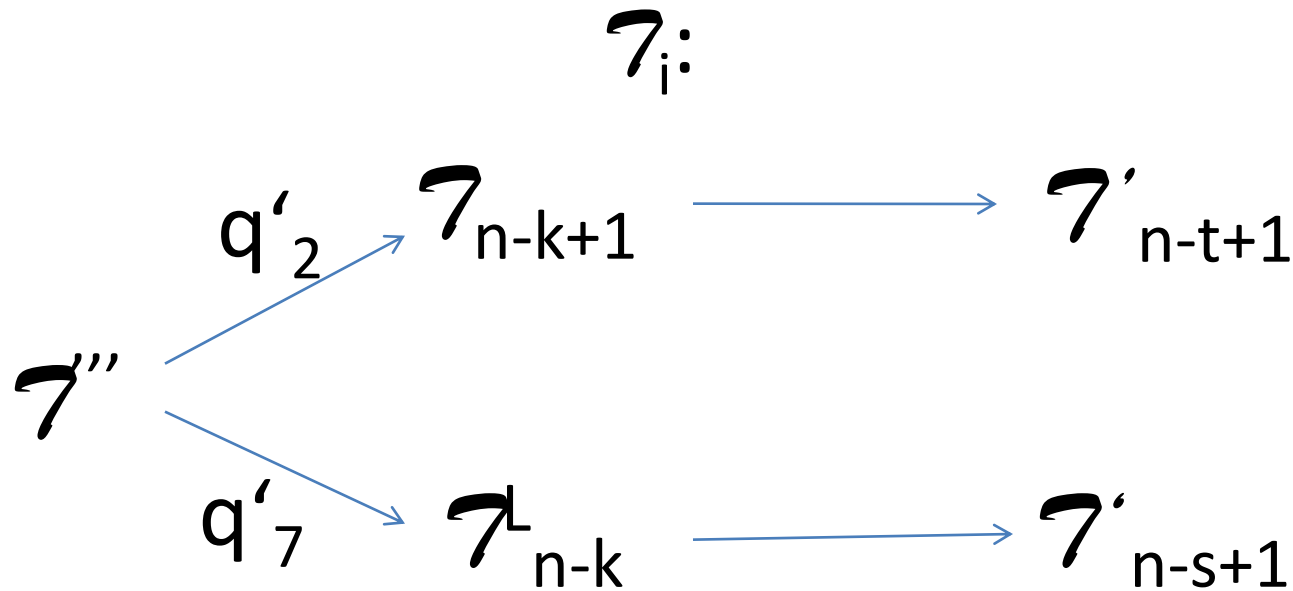
B) hulp machines  $\mathcal{T}_i$ :

i instructie van de vorm  $i r_k \bullet / 1 \rightarrow l, m \quad (k < n)$

$$\left. \begin{array}{l} q_i | R q'_1 \\ q'_1 B L q'_2 \\ q'_2 | R q'_3 \\ q'_3 | R q'_3 \\ q'_3 B L q'_4 \\ q'_4 | B q'_5 \\ q'_5 B R q'_6 \\ q'_6 B R q'_7 \end{array} \right\} \mathcal{T}''$$

# Formalisatie III: Turingmachines

B) hulp machines  $\mathcal{T}_i$ :  
 i instructie van de vorm  $i r_k \bullet / 1 \rightarrow l, m \quad (k < n)$



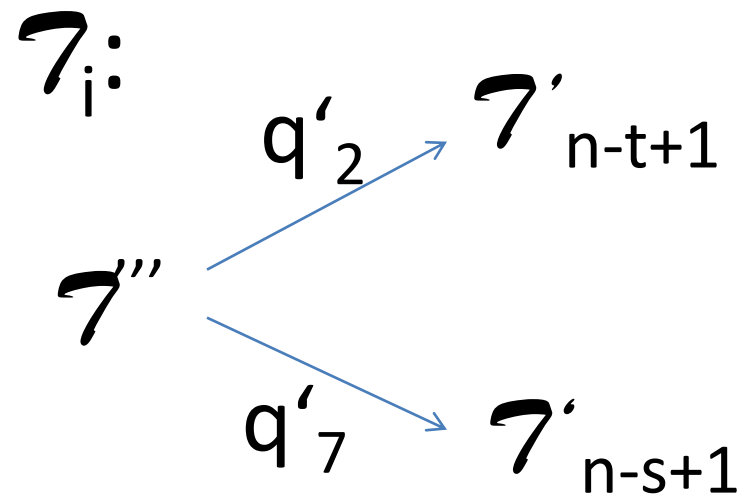
eindtoestand van  $\mathcal{T}'_{n-t+1}$  met  $q'_m$  indentificeren  
 eindtoestand van  $\mathcal{T}'_{n-s+1}$  met  $q'_l$  indentificeren



# Formalisatie III: Turingmachines

C) hulp machines  $\mathcal{T}_i$ :  
i instructie van de vorm  $i r_n \bullet / 1 \rightarrow l, m$

$\left. \begin{array}{l} q_i | R q'_1 \\ q'_1 B B q'_2 \\ q'_1 | R q'_3 \\ q'_3 B L q'_4 \\ q'_4 | B q'_4 \\ q'_4 | B q'_7 \end{array} \right\} \mathcal{T}''$



# Formalisatie III: Turingmachines

D) De stop-instructies  $i_1, i_2 \dots$  corresponderen met de stoptoestanden  $q_{i_1}, q_{i_2}, \dots$  van de Turingmachine

$$\mathcal{T}_M = \mathcal{T}_1 \cup \mathcal{T}_2 \cup \dots \cup \mathcal{T}_k.$$

# Formalisatie III: Turingmachines

Daar Registermachines alle partieel recursieve functies kunnen berekenen, kunnen de Turingmachines dit dus ook.

# Formalisatie III: Turingmachines

Omgekeerd kunnen we ook laten zien dat elke Turing berekenbare functie een partieel recursieve functie is.

Hiertoe moeten de taal van Turing berekenbaarheid arithmetiseren door het toekennen van getallen, Goedel getallen, aan de expressies die in de studie van Turingmachines voorkomen.

# Formalisatie III: Turingmachines

Symbool	Goedel getal
R	3
L	5
$a_i$	$7+4i$
$q_i$	$9+4i$

Bijvoorbeeld, het blanco symbool B (is  $a_0$ ) krijgt 7; het stokje | (is  $a_1$ ) krijgt 11.

# Formalisatie III: Turingmachines

Een eindige reeks van symbolen  $u_0, \dots, u_k$  krijgt het Goedel getal:

$$p_0^{g(u_0)} p_1^{g(u_1)} \dots p_k^{g(u_k)}$$

waarin  $p_0, p_1, \dots, p_k$  de priemgetallen  $2, 3, 5, \dots$  in opklimmende orde zijn en  $g(u_i)$  de Goedelgetallen van  $u_i$  zijn.

Bijvoorbeeld:  $q_0 a_0 a_1 q_0$  krijgt het Goedelgetal  $2^9 3^7 5^{11} 7^9$ .

## Formalisatie III: Turingmachines

Een *expressie* dwz een eindige reeks van symbolen  $u_0, \dots, u_k$  krijgt het Goedel getal:

$$p_0^{g(u_0)} p_1^{g(u_1)} \dots p_k^{g(u_k)}$$

waarin  $p_0, p_1, \dots, p_k$  de priemgetallen  $2, 3, 5, \dots$  in opklimmende orde zijn en  $g(u_i)$  de Goedelgetallen van  $u_i$  zijn.

Bijvoorbeeld:  $q_0 a_0 a_1 q_0$  krijgt het Goedelgetal  $2^9 3^7 5^{11} 7^9$ .

# Formalisatie III: Turingmachines

Op een analoge manier kunnen we aan een eindige reeks van expressies  $E_0, \dots, E_k$  een Goedel getal toekennen:

$$p_0^{g(E_0)} p_1^{g(E_1)} \dots p_k^{g(E_k)}$$

waarin  $p_0, p_1, \dots, p_k$  de priemgetallen  $2, 3, 5, \dots$  in opklimmende orde zijn en  $g(E_i)$  de Goedelgetallen van  $E_i$  zijn.



# Formalisatie III: Turingmachines

Merk op:

Goedelgetal van een symbool is *oneven*

Goedelgetal van een expressie is *even*

Goedelgetal van een expressie is heeft voor  $p_0$   
een *oneven* exponent

Goedelgetal van een eindig rijtje expressies  
heeft voor  $p_0$  een *even* exponent

# Formalisatie III: Turingmachines

Definitie van de volgende functies:

$$\text{len}(x), \quad (x)_j, \quad x^*y$$

Laat  $x$  het Goedel getal zijn van een eindig rijtje

$$w_0, \dots, w_k; \text{ dwz } x = p_0^{g(w_0)} p_1^{g(w_1)} \dots p_k^{g(w_k)}$$

waarin  $g(w_i)$  het Goedelgetal is van  $w_i$ . Dan:

**len**( $x$ ) :=  $k+1$ , de lengte van het rijtje

**( $x$ ) <sub>$j$</sub>**  :=  $g(w_j)$

Als  $y$  bovendien het Goedelnummer van het rijtje  $v_0, v_1, \dots, v_m$ , dan is  **$x^*y$**  het Goedelnummer van de juxtapositie van de twee rijtjes:

$$w_0, w_1, \dots, w_k, v_0, \dots, v_m .$$

# Formalisatie III: Turingmachines

(Stelling ) De volgende getal-theoretische relaties(predikaten) en functies zijn *primitief recursief*:

**IsToestandSym**(x): x is het Goedelgetal van een toestandsymbool  $(\exists u)_{u < x}(x=9+4u)$

**IsAlfSym**(x): x is het Goedelgetal van een alfabetsymbool  $(\exists u)_{u < x}(x=7+4u)$

**Quad**(x): x is het Goedelgetal van een Turingmachine quadruple

$(\text{len}(x)=4 \wedge \text{IsToestandSym}((x)_0) \wedge \text{IsAlfSym}((x)_1) \wedge [\text{IsAlfSym}((x)_2) \vee (x)_2=3 \vee (x)_2=5] \wedge \text{IsToestandSym}((x)_3))$

# Formalisatie III: Turingmachines

(Stelling ) De volgende getal-theoretische relaties(predikaten) en functies zijn *primitief recursief*:

**TM**(x): is het Gödelgetal van een Turingmachine (die gegeven is in de vorm van een eindig rijtje van legitieme quadruples):

$$(\forall u)_{u < \text{len}(x)} \text{Quad}((x)_u) \wedge x > 1 \wedge (\forall u)_{u < \text{len}(x)} (\forall v)_{v < \text{len}(x)} (u \neq v \Rightarrow [((x)_u)_0 \neq ((x)_v)_0 \vee ((x)_u)_1 \neq ((x)_v)_1])$$

**TD**(x): x is het Gödelgetal van een bandbeschrijving

$$x > 1 \wedge (\forall u)_{u < \text{len}(x)} [\text{IsAlfSym}((x)_u) \vee \text{IsToestandSym}((x)_u)] \wedge (\exists_1 u)_{u < \text{len}(x)} \text{IsToestandSym}((x)_u) \wedge$$

# Formalisatie III: Turingmachines

(Stelling ) De volgende getal-theoretische relaties(predikaten) en functies zijn *primitief recursief*:

**TD**(x): x is het Gödelgetal van een bandbeschrijving

$$x > 1 \wedge (\forall u)_{u < \text{len}(x)} [ \text{IsAlfSym}((x)_u) \vee \text{IsToestandSym}((x)_u) ] \wedge (\exists_1 u)_{u < \text{len}(x)} \text{IsToestandSym}((x)_u) \wedge (\forall u)_{u < \text{len}(x)} ( \text{IsToestandSym}((x)_u) \Rightarrow u+1 < \text{len}(x) )$$

# Formalisatie III: Turingmachines

(Stelling ) De volgende getal-theoretische relaties(predikaten) en functies zijn *primitief recursief*:

**Cons**(x,y,z): x en y zijn Gödelgetallen van bandbeschrijvingen  $\alpha$  en  $\beta$  en z is het Gödelgetal van Turingmachine die  $\alpha$  in  $\beta$  transformeert.

$$TD(x) \wedge TD(y) \wedge Quad(z) \wedge \dots$$

# Formalisatie III: Turingmachines

(Stelling ) De volgende getal-theoretische relaties(predikaten) en functies zijn *primitief recursief*:

**NumTD**(x): x is het Goedelgetal van een numerieke bandbeschrijving (i.e., een TD waarin de band de vorm

$E_1k\sim E_2$  waarin  $E_1$  en  $E_2$  of leeg zijn of uitsluitend uit blanco's bestaan en de plaats van de leeskop willekeurig is

$$\begin{aligned} & \text{TD}(x) \wedge (\forall u)_{u < \text{len}(x)} (\text{IsAlfSym}((x)_u) \Rightarrow (x)_u = 7 \vee \\ & (x)_u = 11) \wedge (\forall u)_{u < \text{len}(x)} (\forall v)_{v < \text{len}(x)} \\ & (\forall w)_{w < \text{len}(x)} (u < v \wedge v < w \wedge (x)_u = 11 \wedge (x)_w = 11 \Rightarrow \\ & (x)_u \neq 7) \end{aligned}$$

# Formalisatie III: Turingmachines

(Stelling ) De volgende getal-theoretische relaties(predikaten) en functies zijn *primitief recursief*:

**Stop**(x,z): z is het Gödelgetal van een Turingmachine  $\mathcal{T}$  and x is het Goedelgetal van een TD waarop  $\mathcal{T}$  stopt (“niet meer verder kan”)

$$\text{TM}(z) \wedge \text{TD}(x) \wedge \neg(\exists u)_{u < \text{len}(x)} [\text{IsToestandSym}((x)_u) \wedge (\exists v)_{v < \text{len}(z)} ( ((z)_v)_0 = (x)_u \wedge ((z)_v)_1 = (x)_{u+1} ) ]$$



# Formalisatie III: Turingmachines

(Stelling ) De volgende getal-theoretische relaties(predikaten) en functies zijn *primitief recursief*:

**Comp**(y,z): z is het Gödelgetal van een Turingmachine  $\mathcal{T}$  and y is het Goedelgetal van een berekening van  $\mathcal{T}$

$$y > 1 \wedge \text{TM}(z) \wedge (\exists u)_{u < \text{len}(y)} \text{TD}((y)_u) \wedge \text{Stop}((y)_{\text{len}(y) \cdot / 1}, z) \wedge \dots$$

**Num**(x): x is het Goedelgetal van het woord  $x \sim$  (i.e., van  $|^{x+1}$ ):  $\text{Num}(x) = \prod_{u \leq x} (p_u)^{11}$

# Formalisatie III: Turingmachines

(Stelling ) De volgende getal-theoretische relaties(predikaten) en functies zijn *primitief recursief*:

**TR**( $x_1, \dots, x_n$ ): het Gödelgetal van de bandrepresentatie  $(x_1, \dots, x_n) \sim$  van de n-tuple  $(x_1, \dots, x_n)$ .

$$\text{TR}(x_1, \dots, x_n) = \text{Num}(x_1) * 2^7 * \text{Num}(x_2) * 2^7 * \dots * 2^7 * \text{Num}(x_n)$$

**U**( $y$ ): als  $y$  het Goedelgetal van een berekening is dat in numerieke bandbeschrijving resulteert, dan is  $U(y)$  het getal dat wordt gerepresenteerd op de laatste bandschrijving.

## Formalisatie III: Turingmachines

(Stelling ) De volgende getal-theoretische relaties(predikaten) en functies zijn *primitief recursief*.

$T_n(z, x_1, \dots, x_n, y)$ : het Gödelgetal van een berekening van een Turingmachine met Gödelgetal  $z$  zodat de berekening begint op de band  $(x_1, \dots, x_n) \sim$  met het lezen van de eerste  $|$  in  $x_1 \sim$ , en eindigt met een numerieke TD.

# Formalisatie III: Turingmachines

(Stelling ) De volgende getal-theoretische relaties(predikaten) en functies zijn *primitief recursief*:

$T_n(z, x_1, \dots, x_n, y)$ : het Gödelgetal van een berekening van een Turingmachine met Gödelgetal  $z$  zodat de berekening begint op de band  $(x_1, \dots, x_n) \sim$  met het lezen van de eerste  $|$  in  $x_1 \sim$ , en eindigt met een numerieke TD.

$$\text{Comp}(y, z) \wedge (y)_0 = 2^9 \cdot \text{TR}(x_1, \dots, x_n) \wedge \text{NumTD}((y)_{\text{len}(y)} \cdot / 1)$$

# Formalisatie III: Turingmachines

(Stelling ) Als een Turingmachine  $\mathcal{T}$  een numerieke functie  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  berekent en  $e$  is het Gödelgetal van  $\mathcal{T}$ , dan

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = U(\mu y T_n(e, x_1, \dots, x_n, y))$$

# Formalisatie III: Turingmachines

Bewijs:

laat  $f(k_1, k_2, \dots, k_n)$  natuurlijke getallen zijn. Dan is  $f(k_1, k_2, \dots, k_n)$  gedefinieerd desda er een berekening is van  $\mathcal{T}$  die begint met  $(k_1, k_2, \dots, k_n) \sim$  i.e., desda  $(\exists y) T_n(e, k_1, k_2, \dots, k_n, y)$ . Dus,  $f(k_1, k_2, \dots, k_n)$  is gedefinieerd desda  $\mu y T_n(e, k_1, k_2, \dots, k_n, y)$  is gedefinieerd. Bovendien, als  $f(k_1, k_2, \dots, k_n)$  gedefinieerd is, dan is  $\mu y T_n(e, k_1, k_2, \dots, k_n, y)$  het Goedelgetal van berekening van  $\mathcal{T}$  die begint met  $(k_1, k_2, \dots, k_n) \sim$  en  $U(\mu y T_n(e, k_1, k_2, \dots, k_n, y))$  is het resultaat van de berekening, namelijk  $f(k_1, k_2, \dots, k_n)$

# Formalisatie III: Turingmachines

(Stelling) Elke Turing berekenbare functie is partieel recursief.

Bewijs

Laat  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  een Turing berekenbaar zijn door een Turingmachine met Goedel nummer  $e$ , dan  $f(x_1, x_2, \dots, x_n) = U(\mu y T_n(e, x_1, \dots, x_n, y))$ . Aangezien  $T_n$  primitief recursief is, is  $\mu y T_n(e, x_1, \dots, x_n, y)$  partieel recursief. Dus is  $U(\mu y T_n(e, x_1, \dots, x_n, y))$  partieel recursief.

# Formalisatie III: Turingmachines

Stelling (Normal form stelling van Kleene):

Met het variëren van  $z$  over de natuurlijke getallen, somt  $U(\mu y T_n(z, x_1, \dots, x_n, y))$  alle partieel recursieve functies met  $n$  variabelen op (met herhalingen)



# Onbeslisbare Problemen

Turing: onvolledigheid van Goedel als gevolg van niet-berekenbaarheid.

Som alle Turing berekenbare functies van 1 variabele op:  $f_0(x)$ ,  $f_1(x)$ ,  $f_2(x)$ , ...

Definieer:

$$F(n) = \begin{cases} f_n(n) + 1, & \text{als } f_n(n) \text{ gedefinieerd is} \\ 0, & \text{als } f_n(n) \text{ niet gedefinieerd is} \end{cases}$$

Het is duidelijk dat  $F$  niet in de opsomming voorkomt, dus is  $F$  niet berekenbaar.

# Onbeslisbare Problemen en Logica

Turing: onvolledigheid van Goedel als gevolg van niet-berekenbaarheid.

{

# Onbeslisbare Problemen en Logica

Som alle Turing berekenbare functies van 1 variabele op:  $f_0(x)$ ,  $f_1(x)$ ,  $f_2(x)$ , ...

Definieer:

$$F(n) = \begin{cases} f_n(n) + 1, & \text{als } f_n(n) \text{ gedefinieerd is} \\ 0, & \text{als } f_n(n) \text{ niet gedefinieerd is} \end{cases}$$

Het is duidelijk dat  $F$  niet als een  $f_k$  in de opsomming voorkomt, dus is  $F$  niet berekenbaar.

Dit betekent dat er geen effectieve procedure kan zijn die bepaalt of  $f_n(n)$  gedefinieerd is of niet. (Onbeslisbaarheid halting problem.)

# Onbeslisbare Problemen en Logica

Turing:

Dus er kan geen formele axiomatische theorie zijn die voor elk geval  $f_n(n)$  laat bewijzen dat  $f_n(n)$  gedefinieerd is of niet. Anders de bewijzen in een lijst zetten  $b_j$  en voor vaste  $n$  en  $f_n$  verifiëren of vervolgens  $b_1, b_2, \dots$  een bewijs is voor “ $f_n(n)$  is gedefinieerd” of “ $f_n(n)$  is niet gedefinieerd”. Maar dan is  $F$  berekenbaar. Tegenspraak.

Dus er zijn beweringen  $\phi$  die waar ( $I \models \phi$ ) en  $S \not\models \phi$  en  $S \not\models \neg\phi$

# Onbeslisbare Problemen en Logica

Andere onbeslisbare problemen:

Geldigheid van formules in de predikatenlogica

Bewijsbaarheid van formules in de Peano rekenkunde

Waarheid (onder standaard interpretatie) van formules in de Peano-rekenkunde

Bestaan van nulpunten voor polynomen met gehele coëfficiënten